

Krupier

421202

Inna nazwa zawodu: nie występują

Wymagania psychologiczne

Duża spostrzegawczość oraz umiejętność szybkiego wykonywania obliczeń w pamięci to dwie elementarne cechy, konieczne w tym zawodzie.

Krupier musi natychmiast odróżniać miejsca i żetony wygrywające w ruletce czy układy kart oraz błyskawicznie wyliczyć wygraną i zaraz ją wypłacić. Osoby zgłaszające się na kurs dla krupierów są najpierw poddawane testowi na spostrzegawczość i umiejętności rachunkowe. Krupier ma prowadzić grę precyzyjnie i zarazem w dość szybkim tempie. W tej pracy trzeba zatem być wybitnie uważnym, mieć znakomitą refleksyjność i zdolność podejmowania natychmiastowych decyzji. Każde z rozstrzygnięć krupiera ma wynikać ze skrupulatnego trzymania się reguł gry. Krupier nie może ufać intuicji, a tylko swojej skoncentrowanej uwadze. W tym zawodzie niezbędna jest również dobra koordynacja ruchowa - wzrokowa. Sprawne i dokładne usunięcie ze stołu gry różnych przegrywających żetonów wcale nie jest rzeczą łatwą. Jeszcze trudniejsze jest np. odpowiednie ustawienie i podanie żetonów graczom. W zależności od ich ilości żetony ustawia się w różne figury geometryczne (np. 80 w romb, 220 w trójkąt). Trzeba więc opanować specjalne techniki ustawiania i pchania żetonów. Krupierowi przydaje się więc również zręczność rąk. Od krupiera wymaga się dużego opanowania, musi być niezachwiany w swoich decyzjach i nienagannie uprzejmy w kontaktach z graczami. Krupier ma zachować dystans do graczy i równocześnie dbać o wytworzenie dobrej aury przy stole gry. Odporność na stresy i duża łatwość nawiązywania kontaktu z ludźmi to dwie cechy, które harmonijnie winien łączyć w sobie dobry krupier